



CORSO IoT (INTERNET DELLE COSE)

In sintesi

Il Corso si articolerà in 4 appuntamenti e si occuperà di domotica ed internet delle cose. Si tratta di un **Corso avanzato** in cui imparerai come progettare e realizzare la tua casa e i tuoi dispositivi intelligenti.

Prerequisiti

Il Corso richiede una buona conoscenza di Arduino®, Raspberry Pi® e Gnu/Linux.

Calendario

6-13-20-27 giugno (mercoledì) ore 21.00-23.00



CORSO RETI INFORMATICHE

In sintesi

Il Corso si articolerà in 4 appuntamenti in cui imparerai i protocolli alla base delle reti informatiche e di Internet. Configurazione di un router domestico ed accesso ad esso da internet, cenni sulla Rete TOR.

Prerequisiti

Il Corso non richiede particolari conoscenze tecniche salvo l'uso basilare del pc.

Calendario

2-9-16-23 ottobre (martedì) ore 21.00-23.00



CORSO ARDUINO®

In sintesi

Il Corso si articolerà in 5 appuntamenti in cui imparerai ad utilizzare Arduino® anche nella pratica. Fondamenti, programmazione, progettazione.

Prerequisiti

Buona conoscenza del PC e, possibilmente, di programmazione. Si raccomanda di portare il proprio pc.

Calendario

10-17-24 ottobre (mercoledì) ore 21.00-23.00
7-14 novembre (mercoledì) ore 21.00-23.00



CORSO RASPBERRY Pi®

In sintesi

Il Corso si articolerà in 5 appuntamenti in cui imparerai ad utilizzare il Raspberry Pi® anche nella pratica. Fondamenti, installazione, programmazione, progettazione, interfacciamento.

Prerequisiti

Buona conoscenza del PC e, possibilmente, di programmazione. Si raccomanda di portare il proprio pc.

Calendario

18-25 ottobre (giovedì) ore 21.00-23.00 **
8-15-22 novembre (giovedì) ore 21.00-23.00 **

* Tutti i marchi registrati e le immagini appartengono ai rispettivi proprietari e sono inseriti a solo scopo illustrativo

VIMELUG

by ADMT

Vimercate Linux User Group



I CORSI OPEN SOURCE 2018

CONTATTACI!
www.vimelug.org
admt@vimelug.org
www.facebook.com/vimelug
telegram.me/vimelug

CHI SIAMO

VIMELUG (Vimercate Linux User Group) è un LUG ufficialmente riconosciuto ed è parte dell'Associazione senza scopo di lucro **ADMT** (Associazione Diffusione Mezzi Telematici) fondata a Vimercate nel 1995.

Forte della preparazione e competenza di tecnici esperti, e di appassionati motivati, ADMT opera al fine di **diffondere la cultura dell'Open source e dell'Open source hardware**.

Corsi, workshop, fiere, convenzioni con Enti e Istituzioni nonché molteplici collaborazioni, anche con gruppi di "Makers", costituiscono le attività maggiormente significative dell'Associazione.

UNISCITI ALLA PASSIONE!

Qualsiasi competenza tecnologica Tu possieda, l'importanza è viverla e condividerla insieme.

Che Tu sia un neofita oppure un esperto saremo felici di accoglierti fra i nostri associati.

Unisciti alla nostra passione!

COLLABORIAMO ANCHE CON...

Annualmente partecipiamo al **Linux Day Milano**, in collaborazione con importanti realtà dell'Open source.

Inoltre, sosteniamo attivamente la **Fondazione Museo del Computer** di Biella (www.museodelcomputer.org).

E' partner anche dell'Associazione **Radioamatori Italiani** (ARI), Sezione di Cinisello Balsamo.

Puoi apprendere tutte le ulteriori collaborazioni in corso sul nostro sito **vimelug.org**

COME ADERIRE

Per partecipare ai Corsi ed alle altre attività organizzate da **VIMELUG** è richiesta l'adesione all'Associazione ADMT.

La tessera associativa ha un costo di € 20 e consente la partecipazione a tutti i Corsi, nei limiti della disponibilità, ed alle iniziative organizzate durante l'anno solare.

Se sei interessato ai nostri Corsi, ti informiamo che ciascuno di essi prevede un ulteriore costo di € 5, ad esclusione dei Corsi Arduino® e Raspberry Pi® per i quali è previsto un costo aggiuntivo di € 25 ciascuno (poiché dotiamo i Soci partecipanti di Starter-kit con cui esercitarsi durante la lezione).

COME ISCRIVERSI

Se sei interessato solo ad iscriverti all'Associazione puoi aderire effettuando un bonifico direttamente tenendo a riferimento l'IBAN sottostante con causale "Quota ADMT 2018" precisando il tuo cognome e nome.

Se, invece, sei interessato anche a frequentare i nostri Corsi ti preghiamo, prima di effettuare qualsiasi versamento, di richiedere una **preiscrizione** scrivendo al nostro indirizzo mail **admt@vimelug.org** indicando i Corsi cui sei interessato, nome e cognome, Successivamente ti chiederemo di corrisponderti anche il tuo codice fiscale a fini di anagrafica sociale.

Confermeremo la eventuale disponibilità di posti e quindi perfezioneremo la Tua **iscrizione provvisoria**.

A questo punto, potrai versare la quota sociale effettuando il bonifico al seguente IBAN con causale "Quota ADMT 2018" precisando il tuo cognome e nome ed eventuali Corsi cui ti sei (provvisoriamente) iscritto e che desideri pagare.

IBAN: IT78R055843407000000001954

Intestatario: Associazione per la diffusione dei mezzi telematici Banca Popolare di Milano – Gruppo Banco BPM - Agenzia di Vimercate.

Quando il pagamento sarà perfezionato, provvederemo a **comunicarti l'iscrizione definitiva** al Corso di tuo interesse.

DOVE E QUANDO CI INCONTRIAMO

Tutti i Corsi si tengono presso la Biblioteca Civica di Vimercate (ingresso laterale, piano sotterraneo) dalle ore 21.00 alle 23.00.

La nostra sede, invece, si trova a Vimercate in via Cadorna n.24/G, presso la quale ci riuniamo periodicamente secondo il calendario incontri pubblicato sul nostro sito vimelug.org

I NOSTRI "OPEN EVENING"

Presso l'Auditorium della Biblioteca Civica di Vimercate (ingresso laterale, piano sotterraneo) durante l'anno teniamo incontri serali (21.00-23.00) aperti ai Soci ed alla collettività in cui **illustriamo le nostre attività, esponiamo i progetti realizzati, quelli in corso di concretizzazione e discutiamo di attualità tecnologica**. Le date del 2018 sono:

2 marzo - 20 settembre

CONTATTI

Per ogni dubbio o perplessità ti suggeriamo di visitare il nostro sito **vimelug.org** in cui potrai trovare tutte le indicazioni, o scrivendoci a **admt@vimelug.org**



CORSO APP INVENTOR

In sintesi

Il Corso si articolerà in 4 appuntamenti in cui imparerai come creare Applicazioni Android® attraverso l'ambiente di sviluppo App Inventor.

Panoramica su App Inventor e progettazione di applicazioni. Configurazione di connessioni wi-fi e Bluetooth® fra App e dispositivi remoti.

Prerequisiti

Buona conoscenza del PC e, possibilmente, di programmazione. Confidenza con il mondo Android®.

Calendario

28 marzo (mercoledì) ore 21.00-23.00

4-11-18 aprile (mercoledì) ore 21.00-23.00



CORSO GNU/LINUX

In sintesi

Il Corso si articolerà in 5 appuntamenti in cui imparerai ad utilizzare il sistema operativo GNU/Linux:

Partendo dalle basi filosofiche dell'open source, passando per distribuzioni e software, imparerai l'installazione e i fondamenti della riga di comando.

Prerequisiti

Il Corso non richiede particolari conoscenze tecniche salvo l'uso basilare del pc. Si consiglia di portare il proprio pc.

Calendario

2-9-16-23-30 maggio (mercoledì) ore 21.00-23.00